Tecnologías de programación

Nombre de la asignatura:	Tecnologías de programación
Línea de trabajo:	Asignatura básica

1. Contenido temático.

Unidad	Temas
1	**Programación con patrones de diseño.**
2	**Concurrencia de hilos.**
3	**Aplicaciones de clases e interfaces internas.**
4	**Fundamentos de interfaces gráficas de usuarios.**
5	**Mapeo objeto relacional.**